

CIF - Club Internacional de Foot-Ball

Regulamento do Torneio Escada 2016

(alterações marcadas a vermelho)

INTRODUÇÃO

- 1. O Torneio Escada do CIF é aberto a sócios e não sócios do CIF.
- 2. O torneio é disputado em singulares e pares, em quatro escalões: femininos, mistos +50 anos, mistos -50 anos e pares +65 anos. Em pares, as equipas poderão ser constituídas por 2 senhoras, 2 homens ou mistos, independentemente da idade. A Organização poderá rever o escalão de pares +65, dividindo as equipas segundo a idade, depois de analisar as incrições recebidas.
- 3. O torneio decorre em duas fases:
 - a. 1ª fase: "modelo escada", de 8 de Janeiro a 16 de Novembro de 2016; para o escalão de pares +65, o torneio inicia-se a 1 de Março.
 - b. 2ª fase: Masters, integrado nas comemorações do aniversário do CIF, de 26 de Novembro a 8 de Dezembro. O Masters é disputado entre os 8 primeiros classificados de cada escalão às 24h00 do dia 16 de Novembro. A participação no Masters estará condicionada à realização de um mínimo de 15 jogos nos escalões mistos e de 10 jogos no escalão feminino e pares +65.
- 4. O Torneio Escada visa proporcionar bons momentos de convívio, competitividade e bons jogos de ténis entre sócios e amigos do CIF.
- 5. Todos os encontros têm de ser realizados nos courts do CIF. Nos casos, detectados, de não cumprimento desta regra os jogadores envolvidos serão penalizados com a descida de 5 posições no ranking.
- A gestão do torneio decorre por utilização do website Global Tennis Network (abreviado GTN), na "network" do CIF, no URL www.globaltennisnetwork.com/network/home/921cif-clube-internacional-de-foot-ball.

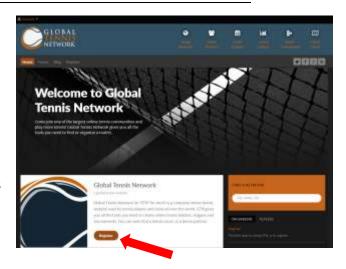
INSCRIÇÕES

- 7. As inscrições efectuam-se na portaria do CIF, com o preenchimento de uma ficha de inscrição, assinatura de um termo de responsabilidade e pagamento da inscrição de 20€ para sócios ou 25€ para não sócios nos escalões singulares; no escalão de pares +65, o valor da inscrição por jogador é de 20€ para sócios e 25€ para não sócios.
- 8. Os jogadores têm que estar registados no site Global Tennis Network (GTN), usando o mesmo endereço de email que o colocado na ficha de inscrição.
- Os jogadores têm que estar registados na "network" do CIF, em www.globaltennisnetwork.com/network/home/921-cif-clube-internacional-de-foot-ball.



- 10. No caso de um jogador não estar registado no GTN, deverá seguir os seguintes passos:
 - a. Registar-se no site GTN. O registo é realizado por introdução de dados pessoais, número de telemóvel, email e escolha de password.

Será com este email e password que os participantes acedem ao site para lançar reptos a outra jogadores, marcação dos jogos e dos resultados.



 Registar-se na "network" do CIF, em www.globaltennisnetwork.com/network/home/921-cif-clube-internacional-de-football.

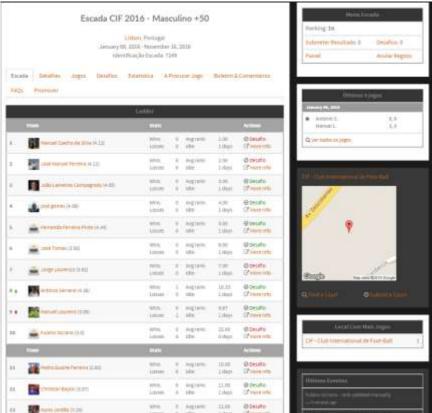


- c. Após a inscrição na portaria do CIF, a organização enviará a confirmação da participação no Torneio Escada, no escalão em que se inscreveu, concretizado por via de um email enviado para o(s) jogador(es).
- 11. O prazo inicial de inscrições decorre até ao dia 04 de Janeiro; para pares +65, até ao dia 29 de Fevereiro.
- 12. O ranking inicial será definido pela ordem de classificação no Torneio Escada 2015 (1ª fase), desde que o jogador se inscreva no mesmo escalão que em 2015. As restantes posições do ranking serão ocupadas pela ordem de entrada das inscrições.
- 13. Os jogadores / equipas que se inscrevam após o prazo inicial serão colocados na última posição do ranking, contando para o efeito os jogadores / equipas que jogaram há menos de 100 dias.
- 14. As inscrições estão sujeitas a aprovação da Organização em qualquer momento do torneio, mesmo que anteriormente tenham sido consideradas como aceites.

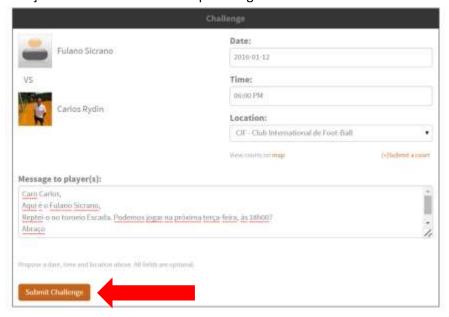


REPTOS

- 15. Cada jogador / equipa pode reptar os jogadores / equipas classificados até um determinado número de posições acima ou abaixo da sua posição no ranking, consoante o escalão em que jogam:
 - Feminino: 6 posições
 - Mistos +50 anos: 8 posições
 - Mistos -50 anos: 8 posições
 - Pares +65: 6 posições
- 16. Cada jogador / equipa pode ter até dois reptos em simultâneo. O repto termina com a conclusão do encontro ou com a sua anulação.
- 17. O reptante deve escolher o jogador / equipa a reptar no site do torneio, escolhendo um dos jogadores / equipas que tenha o texto "Desafio" colorido a verde, indicando que está disponível para ser reptado (ver figura ao lado).

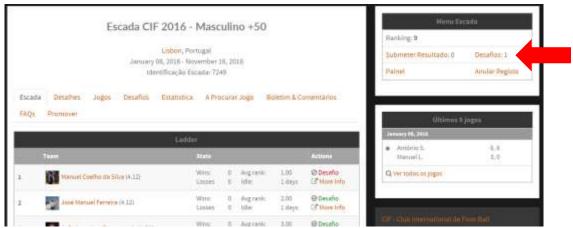


18. Ao registar o repto no site, o reptante tem que indicar uma proposta de data (dia e hora) para a realização do encontro – ver exemplo na figura abaixo.





19. O site envia um email ao jogador / equipa reptado, com os dados do repto e um link para página do site do torneio, para aceitar ou declinar o repto (ver figura na regra 21, abaixo). Na página do torneio, o jogador / equipa reptado pode também encontrar um link em "Desafios", para aceitar ou declinar o repto – ver figura abaixo.



- 20. No caso de o reptado não poder jogar na data proposta, deve contactar o reptante por telemóvel e os dois jogadores / equipas devem chegar a acordo quanto às data e hora do encontro.
- 21. Assim que os dois jogadores / equipas estiverem de acordo quanto à data e hora do encontro, é da responsabilidade do reptado confirmar no site o agendamento, indicando a sua aceitação na opção "Accept Challenge", conforme no exemplo da figura abaixo.



- O jogador(es) reptante(s) recebe(m) um email indicando a aceitação ou declinação do repto.
- 22. É responsabilidade do reptante a reserva do court junto da portaria do CIF e a comunicação ao reptado da confirmação da marcação do encontro, por telemóvel (chamada ou SMS) ou email, indicando o court reservado, a data e a hora. Em caso de indisponibilidade de court na data e hora acordadas, os dois jogadores / equipas devem chegar a novo acordo mediante a disponibilidade de courts.
- 23. Se o jogador / equipa reptado declinar o repto (seleccionando "Decline Challenge" ver figura na regra 21), descerá três (3) posições no ranking.
- 24. Os reptos têm que ter os encontros confirmados no prazo de 3 dias (72 horas). Após este prazo, o repto é automaticamente anulado e o jogador / equipa reptado desce três (3) posições no ranking. A confirmação do repto realiza-se como indicado na regra 21.



- 25. Os encontros têm de ser jogados no prazo máximo de 12 dias (mais precisamente, 288 horas = 12 x 24 horas) após o momento da aceitação do repto. Exemplo: se o repto foi efectuado no dia 14 de Março e aceite no dia 16 de Março, às 16h00, o registo do resultado do jogo terá de ser realizado impreterivelmente até às 16h00 do dia 28 de Março. Se o registo do resultado do encontro não se realizar neste prazo, o repto anula-se automaticamente e jogador / equipa reptado descerá três (3) posições no ranking. A hora do repto deve ser verificada no email referido na regra 21.
- 26. Nenhum jogador / equipa pode reptar ou ser reptado duas vezes seguidas pelo mesmo jogador / equipa.
- 27. Os contactos dos participantes podem ser consultados no site, seleccionando "More Info" do respectivo jogador, no painel do respectivo Escada (ver figura abaixo).



- 28. Regra especial para novos jogadores / equipas, que se inscreveram depois do início do torneio: um jogador / equipa que decline um repto de um novo membro, que ainda não tenha efectuado mais do que 4 jogos, troca de posição com ele. A aplicação desta regra requer a comunicação por parte do novo jogador / equipa à organização, que avaliará a situação e realizará a alteração manual do ranking, se houver justificação.
- 29. A organização poderá alterar o ranking, registar um resultado, marcar FC ou anular um repto, mediante a sua avaliação (não apelável).

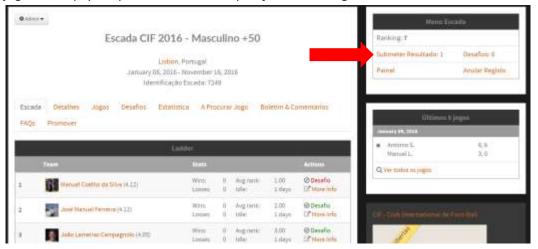
ENCONTROS

- 30. Os encontros serão realizados à melhor de 3 partidas com "tie-break" nas 2 primeiras, sendo a 3º partida um "super tie-break" (até aos 10 pontos e diferença de 2 pontos).
- 31. Compete ao reptante encarregar-se de trazer bolas em boas condições. A partir do momento que o encontro se inicie, não pode haver substituição de bolas.
- 32. As taxas de aluguer dos courts e de utilização de luz artificial, a pagar pelos jogadores, são as que constam no preçário do CIF e serão sempre pagas as horas previamente marcadas, mesmo que não tenham sido totalmente utilizadas. Quando um encontro não se realizar por falta de comparência de um dos jogadores, este terá de pagar o aluguer do campo. Se ambos faltarem o pagamento é feito por cada jogador / equipa.
- 33. Se as condições atmosféricas não permitirem, este terá de ser realizado dentro do prazo definido na regra 25.
- 34. Caso o encontro não se conclua, por qualquer razão, os jogadores poderão agendar outro dia/hora para terminar o encontro, dentro do prazo definido na regra 25. Em caso contrário, o resultado do encontro será o que se verificar no momento, excepto se se verificar a desistência de um jogador. Vencerá aquele que obtiver maior número de partidas ganhas. Se estiver a decorrer o "super tie-break", vencerá aquele que tiver maior número de pontos. Em caso de igualdade em partidas e de pontos do "super tie-break", os jogadores terão que agendar outro dia/hora para terminar o encontro, dentro do prazo definido na regra 25, disputando-se um "super tie-break" desde o início para determinar o vencedor.

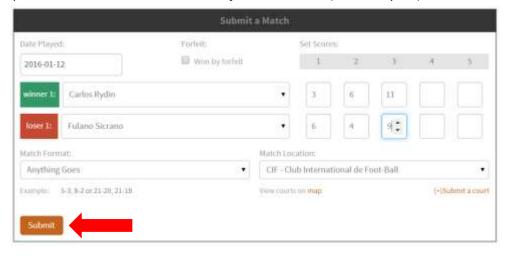
5 y_{2.5} 19/03/2016



- 35. No início do encontro haverá um período de tolerância de 15 minutos, ao fim do qual será atribuída falta de comparência (FC) ao jogador / equipa faltoso.
- 36. Com a conclusão do encontro, o jogador / equipa vencedor terá de registar o resultado, até às 12h00 do dia seguinte ao encontro. Findo este prazo, qualquer jogador / equipa pode registar o resultado.
- 37. Na página do site do torneio, existe um link, em "Submeter Resultado", para registar o resultado (ver figura abaixo). Se este registo não for efectuado dentro do prazo de 12 dias (288 horas), como definido acima na regra 25, o repto será automaticamente anulado e jogador / equipa reptado descerá uma posição no ranking.



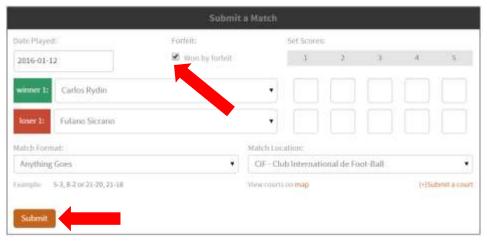
38. Devem ser registados os nomes do vencedor ("Winner") e do derrotado ("Loser"), o respectivo resultado e a data de realização do encontro ("Date Played").



39. O resultado do "super tie-break" (p. ex.º 10-7, 12-10...) é assinalado no 3º set.



40. A falta de comparência (FC) é registada no site do torneio colocando o jogador / equipa faltoso como derrotado ("Loser") e assinalando o facto com "Won by forfeit", como indicado na figura abaixo.



- 41. Qualquer um dos jogador / equipa pode marcar FC ao outro, mesmo antes da realização do encontro, desde que possa provar à organização que está informado pelo jogador / equipa faltoso de que irá faltar (exemplo: por meio de um e-mail ou mensagem de telemóvel).
- 42. Na falta de comparência dos dois jogadores / equipas, a organização poderá aplicar uma descida de 3 posições no ranking a ambos jogadores / equipas.

ALTERAÇÕES AO RANKING

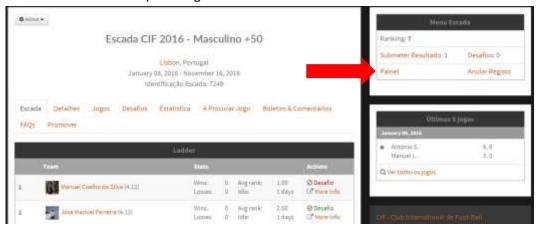
- 43. Com a conclusão de um encontro, se a posição no ranking do jogador / equipa vencedor for inferior à do vencido, o vencedor toma a posição do vencido e o vencido desce uma posição. Caso contrário, mantêm as posições no ranking.
- 44. Os jogadores / equipas que não efectuarem qualquer encontro num período de 30 dias consecutivos serão penalizados com a descida de um determinado número de posições no ranking, consoante o escalão em que jogam:
 - Feminino: 3 posições;
 - Mistos +50 anos: 5 posições;
 - Mistos -50 anos: 5 posições;
 - Pares +65: 3 posições.

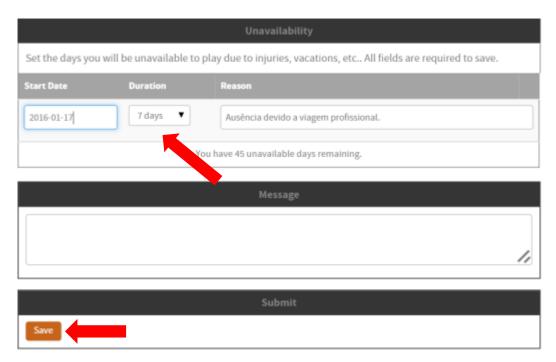
As faltas de comparência (FC) não contam como encontros realizados, para efeitos da contagem do período acima indicado, para os dois jogadores / equipas.



AUSÊNCIAS POR LESÕES, FÉRIAS OU VIAGENS

- 45. Um jogador só poderá estar ausente do torneio durante um total máximo de 45 dias, ao fim dos quais deverá estar disponível para jogar. A ausência não inibe as eventuais alterações no ranking, na consequência da actividades dos restantes jogadores / equipas.
- 46. Caso um jogador se vá ausentar, tem que lançar para si o estado de "ausente" no site do torneio, na opção "Dashboard" (ver as 2 figuras abaixo), indicando o motivo da ausência, como indicado no exemplo da figura abaixo.





47. Caso não o faça e for reptado, deverá declinar. Se não o fizer, o repto será automaticamente anulado ao fim de 3 dias e o jogador reptado desce uma posição no ranking (regra 24). Se aceitar, o jogador / equipa reptante poderá assinalar falta de comparência ao reptado.



REGRAS ESPECIAIS PARA OS ÚLTIMOS 30 DIAS DA 1ª FASE

48. As regras 23, 24 e 25 (declinar reptos ou reptos anulados) são alteradas no que respeita ao número de posições de descida dos jogadores / equipas reptados, consoante o escalão disputado:

Feminino: 3 posições;

Mistos +50 anos: 5 posições;
Mistos -50 anos: 5 posições;

• Pares +65: 3 posições.

- 49. A regra 39 é alterada, sendo a FC penalizada pelas descidas previstas na regra 48. As situações de FC terão sempre que ser informadas à organização, por email ou mensagem no site, enviada pelo jogador / equipa não-faltoso.
- 50. As regras 45 e 46 são canceladas, ou seja, durante os últimos 30 dias do torneio não será permitido estar ausente do torneio.

CASOS OMISSOS

- 51. Qualquer caso ou situação omissos neste regulamento serão avaliados e decididos pela organização.
- 52. Este regulamento poderá ser alterado sem qualquer aviso prévio. A organização afixará as alterações no site da network do CIF no GTN e por e-mail.

PRÉMIOS

Serão atribuídos prémios aos quatro primeiros classificados, de cada escalão, no Masters.